

## Õppekava: „Õppida mängides“

**Õppekavarühm:** Sotsioloogia ja kulturoloogia (ISCED- F 2013)

**Eesmärk:** Inspiratsioonikoolituse tulemusel kasutab osaleja õppetöös mängu loovalt ja teadlikult.

**Õpiväljundid:** koolituse läbinu

- teab mängude kasutamise erinevaid võimalusi õppetöös;
- kasutab mängu kui loovat õppemeetodit;
- oskab õpetada rahvakalendri tähtpäevadega seotud mängu.

**Sihtgrupp:** haridus- ja kultuurivaldkonna töötajad, mäluasutuste töötajad, mängude ja mängimise huvilised .

**Õppe kogumaht:** 6 tundi

### Sisu:

- Mängides läbi ajaloo – vaade mängudele läbi aja.
- Mängult on päriselt – kuidas kasutada mängu ja mänguasju loovtöö tegemisel.
- Ideepank. Haridusasutuste kogemuse jagamine, kuidas õppeasutused on mängu koolipäeva osaks rakendanud.
- Mängu kui õpivahendi loomisest, kasutamisest ja arendamisest.
- Rahvakalendri tähtpäevadega seotud mängud, praktiline õpe.

### Õppekeskkonna

**kirjeldus:** õpe toimub Viljandi Muuseumis, kus on ruum õppetöö läbiviimiseks 25-le inimesele pabertahvli, dataprojektori ja kiirelt teisaldatava mööbliga.

**Õppemeetodid:** loengud, praktiline mänguõpetus.

**Nõuded koolituse lõpetamiseks:** osalemine õppetöös.

**Kursuse läbimisel väljastatav dokument:** koolituse läbinu saab Rahvakultuuri Keskuse

tõendi koolitusel osalemise ja läbitud teemade kohta.

**Nõuded koolitajate kvalifikatsioonile:** haridusvaldkonnas tunnustatud praktikud.